Nintendo®

GAME BOY ADVANCE®
ゲームボーイ アドバンス®

AGB-AORJ-JPN



オリエンタルブルー

ORIENTAL BLUE

— 青の天外 —

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「オリエンタルブルー　―青の天外―」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

どこまでも続く青い空と
どこまでも続く青い海を映し
ここに青の大地がある。
この地に住むものは
たとえ、それが小さな命であろうと
〈青〉の意味を
知る者である。
ここは青の大地、
すべての命がいきる大地……。



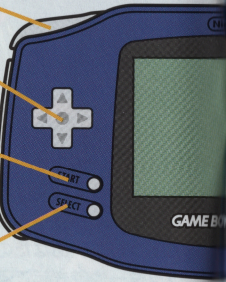
青の大地、そこは、すばらしき地である。
天帝の下に、人間、鬼族、一つ目の一族、トルク人、トカゲ人など、数多くの種族と人々が住む、幸せの大地。
その青の大地に、妙なウワサが広がった。
「世界の都たる『大都』が、マ界に沈む」……。次々に異変が起き、マものが出没するようになったこの世界へ、あなたはたった1人で冒険の旅を開始する。

CONTENTS



「オリエンタルブルー」では、あらかじめ設定してある目的はありません。目的はあなた自身が自分で探し出し、あなたが思うようにゲームを進めていくシステムです。また、あなたのプレイによって仲間になるキャラクターや巻き起こる事件が変化していくＣＳＳ（クリエイティブ・シナリオ・システム）を採用しているため、ストーリーはプレイヤー１人１人で異なります。しかし、どれが正解ということもありません。
あなたが自分で見つけた目的を果たしていくあいだに、あなたに起こっていく奇妙で不思議で感動的なストーリーこそがこのゲームの正解なのです。

基本操作方法



Lボタン

ゲームスタート時は使用しません

十字ボタン

（ゲームスタート時）メニュー選択

STARTボタン

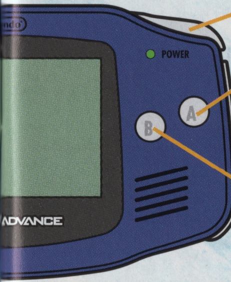
（ゲームスタート時）デモの終了
／スタートメニュー表示

SELECTボタン

ゲームスタート時は使用しません

◆マップ画面◆

十字ボタン	移動
Aボタン	話しかける／調べる／メッセージ送り／乗り物に乗る・降りる
Bボタン	移動スピード加速（十字ボタンと同時に使用）※ワールドマップでは使えません
Lボタン	使用しません
Rボタン	特殊な場面で使用します
STARTボタン	メインメニューを開く
SELECTボタン	使用しません



Rボタン

ゲームスタート時は使用しません

Aボタン

（ゲームスタート時）デモの終了／メニュー決定

Bボタン

ゲームスタート時は使用しません

◆メインメニュー画面◆

十字ボタン	カーソル移動
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
Lボタン	メンバー切り替え／ページ送り
Rボタン	メンバー切り替え／ページ送り
STARTボタン	「もちもの」「そうび」「ひじゅつ」「マ石」の詳しい情報を見る（アイテムなどの選択時）
SELECTボタン	「もちもの」の整理（「もちもの」コマンド実行時）



青の大地 ワールドマップ


大都
シャンハイ
クンミン村

主人公と仲間たち

主人公（プレイヤー）

性別：男または女
年齢：16歳
プレイヤー自身。男女。

※名前は、プレイヤーが入力します。何も入力しない場合は自動的に男は「テンラン」、女は「アオイ」になります。



主人公（男）

主人公（女）

秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
天のひとみ	空から大地を見渡す	移動中※	男女とも使用可
青のまもり	自分を守り、MAX HPの10%回復	バトル中	男女とも使用可
あいうちの剣	敵1体に大ダメージ、自分にもダメージ	バトル中	男のみ
はやての剣	敵全体に電光石火の攻撃、使用後は2～3ターンの間動けない	バトル中	男のみ
すてみの剣	守りを捨てた必殺剣、使用後の1ターンは防御力が2分の1に	バトル中	男のみ
みきり	敵の攻撃をすべてよける（他の行動はできない）	バトル中	女のみ
みだれぎり	敵全体にランダムに4分の1ダメージで4回攻撃	バトル中	女のみ
しぐれぎり	すべての敵を攻撃、ただし命中率が下がる	バトル中	女のみ

※ワールドマップに限ります。

ゲド GEDO

性別：不明
年齢：不詳
はるか昔、青の一族が赤き目の一族との戦争で使った兵器の生き残り。その強大な力ゆえに「マオウ」とまで呼ばれたという。

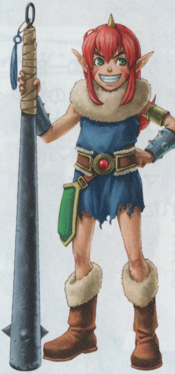


秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
ガス	どくガスを発射して、敵全体を「どく」にする	バトル中	MPを25P消費
プロテクト	つぎのゲドの番までの間、味方全体を「かばう」	バトル中	–
バーニング	自らの体を炎につつみ、攻撃して来た相手に45Pの火系ダメージをあたえる	バトル中	ターンごとにHPの16分の1を消費
ラッシュ	敵に組み付いて連続攻撃（要ブースター装備）	バトル中	–
レーザー	敵1体をレーザーで粉砕（要レーザー装備）	バトル中	MAX HPの40%を消費
キャノン	2ターンの間パワーをためて敵全体を攻撃（要キャノン装備）	バトル中	–

天下丸 TENKAMARU

性別：男
年齢：12歳
天鬼山にすむ鬼の一族の少年。落ちぶれた鬼の一族の誇りを取りもどすべく活動中。人間にうばわれた鬼の力の象徴「鬼のツノ」を取り返すために大都・ロクハラのモウケン将軍の屋敷に何度も忍びこんでいる。



秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
ぬすむ	敵から「もちもの」を盗む	バトル中	－
ちょうはつ	敵の攻撃を自分に集める	バトル中	－
鬼のさそい	バトルに敵1体をよびよせる	バトル中	－
鬼のさけび	敵全体の攻撃力を上げて「こんらん」状態にする	バトル中	－
鬼のいかり	まことの鬼となって敵を攻撃（この状態の間はコマンド入力不可）	バトル中	－
鬼のとつげき	敵1体とおたがいに2～4回なぐりあう	バトル中	－

※ある条件を満たすまでは、天下丸の「こうげき」はミスが多く、「鬼のさけび」「鬼のいかり」「鬼のとつげき」を使うことができません。

レン先生 Prof. REN

性別：女
年齢：25歳
クーロンに研究所をもつ科学者（万能錬金術師）。カラクリものだけでなく、化学から異次元・霊的な分野まで幅広く研究。青の一族の「古代文字」にも精通。



秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
そくていき	敵1体の「お金」「経験値」「落し物」「マ石」「弱点」を調べる	バトル中	―
エレキガン	デンキを発生して敵味方全員を「マヒ」状態にする	バトル中	1バトル中につき1回のみ
ていさつき	ダンジョンなどで飛ばしてそのあたりを探る（十字ボタンで操作しBボタンで解除）	移動中	―
カモン水	敵を呼びよせてバトルを発生	移動中	―
カエンガン	全体を炎で包み1ターンにつき30ダメージをあたえ続ける	バトル中	1バトル中につき1回のみ
ライガン	敵全体をカミナリで攻撃	バトル中	1バトル中につき1回のみ

わかな姫 WAKANA HIME



性別：女　年齢：14歳

天帝に付き従っていた少女。大都マ界化の封印を解くためのカギ「天帝の剣」のありかを知る人物として、マ界のものにねらわれている。バッドステータスにならないという特殊能力の持ち主（「ひんし」を除く）。

秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
へんげ	秘術を裏秘術と入れ替える	バトル中	－
宝びき（表秘術）	ダンジョン内にある宝箱の総数を調べる（空き箱も含む）	移動中	－
ふういんぎり（表秘術）	敵味方全員の状態をもとにもどす	バトル中	MAX HPの20%を消費
花わたし（表秘術）	自分のHP・MPを味方1人にわけあたえる	いつでも	HPとMPをMAXの25%ずつ消費
ねむり（表秘術）	しばらくの間「ねむり」状態になりHP・MP全回復	バトル中	－
サクラの宮（表秘術）	自分のHP・MPを1にして自分以外の味方全体の「ひんし」とHP・MPを完全回復	バトル中	HP・MPとも残り1になる
ベニながし（裏秘術）	敵味方全員を「かすみ」状態にする	バトル中	－
イロハおくり（裏秘術）	敵全体を亜空間に消し去る	バトル中	MAX HPの50%を消費
ことぜめ（裏秘術）	琴の音で、敵全体に1ターンにつき75ダメージをあたえつづける（その間コマンド入力不可）	バトル中	－
あやつりイト（裏秘術）	敵1体をあやつり、同士討ちをさせる（その間コマンド入力不可）	バトル中	－
5つのかおり（裏秘術）	「へんげ」「ふういんぎり」「花わたし」「ねむり」「サクラの宮」のいずれかをランダムで発生	バトル中	－

※「裏秘術」はある条件を満たすまで使えません。

ジャッジ JUDGE

性別：男
年齢：35歳

ニライカナイに住むトカゲ族の青年。神殿の門番であり、「青の宝」と「青のカギ」を守る戦士たるニライの神官でもある。武器を装備した通常攻撃が敵全体への攻撃になる特殊能力をもつ。



秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
ブルーリターン	青の城へ一気に戻る（ダンジョンからでも可）	移動中	―
スカイボンバー	武器を高く投げ上げて、次のターンに会心のダメージをあたえる	バトル中	―
ジャッジメント	敵味方のうちのだれか1人のHP・MPを完全に回復	バトル中	―
リザードアタック	敵1体とおたがいに2～4回殴りあう	バトル中	―
フラッシュアイ	敵味方全体が、「こうげき」しかできなくなる	バトル中	―
リザードダイブ	敵1体に4倍ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下のときのみ使用可能）	バトル中	HPが残り1になる

ガラシャ GARASYA

性別：男
年齢：30歳

巨大な釣鐘を背負った謎の怪僧。ガラの国を追われ、ワットアルンに隠れ住んでいる仲間のために、各地をまわり、自らの力を売り歩いてお金を稼いでいる。



秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
しばりのハガネ	敵1体を「つりがね」に閉じ込める	バトル中	ー
ふういんのバロン	1ターンの間たえ、聖獣バロンを呼び出して敵全体にダメージをあたえ、さらに「ふういん」状態にする	バトル中	ー
はやてのルブス	2ターンの間たえ、聖獣ルブスを呼び出して敵全体に2倍ダメージをあたえ、さらに「かすみ」状態にする	バトル中	ー
いやしのアプス	2ターンの間たえ、聖獣アプスを呼び出して味方全体のHP・MPを完全回復	バトル中	ー
ヤミのククルカン	3ターンの間たえ、聖獣ククルカンを呼び出して敵全体を亜空間に消し去る	バトル中	ー
？？	不明	ー	ー

※「たえ」の間は行動不能。もし、敵からダメージを受けると「たえ」の状態は解除されます。

ジュウベエ JYUBE

性別：男
年齢：不詳

天帝に直属で仕えたニンジャ。天帝の死後は都である大都を離れ、故郷の忍者の里へもどっている。亡き天帝よりある任務を託されているらしい。



秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
カゲばしり	しばらくの間、敵とエンカウントしなくなる（ダンジョン内では使用不可）	移動中	MAX HPの10%を消費
カゲぬい	敵全体のカゲをぬい「マヒ」状態にする	バトル中	MAX HPの10%を消費
とびカゲ	敵全体にランダムに4分の1ダメージで4回攻撃する	バトル中	―
カゲおとし	HPをつかって、敵全体にダメージをあたえる	バトル中	MAX HPの25%を消費
カゲくずし	敵1体の防御力を半減する	バトル中	MAX HPの50%を消費
カゲぶんしん	ジュウベエの「分身」を5体つくりだす（分身は1ターンごとに1体ずつ減る）	バトル中	MAX MPの10%を消費

果心居士 KASHINKOSHI



性別：男　年齢：不詳
純粋な青の一族の数少ない生き残りでカナンの燈台の「天の宝玉」を守る賢人。天帝に仕えた陰陽師で「水月」の師匠にあたる。
「どくぬま」など床からのダメージやバッドステータス変化などに影響を受けない特殊能力の持ち主（「落とし穴」「流砂」には影響を受ける）。

秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
クウジン	バリアで味方全体を包み「落とし穴」「流砂」などの床の仕掛けを回避	移動中	MPを6P消費
ムシン	しばらくの間、敵とエンカウントしなくなる（ダンジョン内では使用不可）	移動中	MPを10P消費
ライジン	敵1体にカミナリ攻撃で120ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下になると「ゼンライジン」に変化）	バトル中	MPを25P消費
ゼンライジン	敵全体にカミナリ攻撃で180ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下のときのみ使用可）	バトル中	MPを25P消費
スイジン	敵1体に水攻撃で120ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下になると「ゼンスイジン」に変化）	バトル中	MPを25P消費
ゼンスイジン	敵全体に水攻撃で180ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下のときのみ使用可）	バトル中	MPを25P消費
カエンジン	敵1体に火炎攻撃で120ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下になると「ゼンカエンジン」に変化）	バトル中	MPを25P消費
ゼンカエンジン	敵全体に火炎攻撃で180ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下のときのみ使用可）	バトル中	MPを25P消費
フウジン	敵1体に風攻撃で120ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下になると「ゼンフウジン」に変化）	バトル中	MPを25P消費
ゼンフウジン	敵全体に風攻撃で180ダメージをあたえる（HPがMAXの25%以下のときのみ使用可）	バトル中	MPを25P消費

水月 SUIGETSU

性別：男
年齢：21歳
天帝に仕えていた陰陽師。果心居士の弟子であり、かぐらの師匠にあたる。天帝のよき相談者であり、理解者であったが、天帝の死後は、「大都のマ界化」を企むマ界の一族の長・マ法院に付き従っている。



秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
はっけ	すすむべき道を預言してくれる	移動中	―
からす	からすを呼び出して世界中を空から見渡す※	移動中	―
しきがみ	しきがみを3～5体呼び出してバトルに参加させる（しきがみは自動で動く）	バトル中	MPを15P消費
水かがみ	バリアを張って自分の受けた物理ダメージを1度だけ相手に跳ね返す	バトル中	MPを16P消費
月かがみ	バリアを張って自分の受けたマ石ダメージを1度だけ相手に跳ね返す	バトル中	MPを20P消費
けっかい	すべてのマ石効果を無効にするバリアで味方全体を包む	バトル中	MPを25P消費

※ワールドマップに限ります。

かぐら KAGURA

性別：女
年齢：17歳
水月の弟子。ただし、陰陽師ではなく、カラホトの国にある「トキの神殿」を守る巫女である。その名の通り、神楽の舞の力をつかって戦う。



秘術一覧

秘術	効果	使用可能時	備考
ふゆうのまい	特殊なバリアで味方全体を包み「落とし穴」「流砂」などの床の仕掛けを回避	移動中	MPを6P消費
かぜのまい	敵1体に風攻撃で120ダメージをあたえる(HPがMAXの25%以下になると「あらしのまい」に変化)	バトル中	MPを25P消費
あらしのまい	敵全体に風攻撃で180ダメージをあたえる(HPがMAXの25%以下のときのみ使用可)	バトル中	MPを25P消費
ツルギのまい	敵全体を攻撃、自分にもダメージ	バトル中	ー
ひかりのまい	敵味方全員の状態をもとにもどす	バトル中	MPを20P消費
いのちのまい	味方全体のHPを1ターンにつき20ずつ回復	バトル中	MPを28P消費
トキのまい	自分の「攻撃力」「防御力」「すばやさ」「知力」を1.4倍に	バトル中	毎ターンHPの20%消費

ヤミの右近 UKON OF SHADOW



性別：女
年齢：20歳
妖気を求める妖刀・カゲ丸をもつ闇の女剣士。妖刀・カゲ丸は邪気を感じ、マものの血を求める飢えた魔剣。右近は、その剣の意志のまま、マものを求めてさまよう。ヤミの右近は妖刀・カゲ丸以外は装備できず、はずすこともできない。

秘術一覧

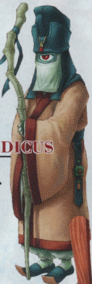
秘術	効果	使用可能時	備考
マ剣・キョウ	敵1体を攻撃して、あたえたダメージの4分の1のHPを回復	バトル中	ー
マ剣・ショク	敵1体を攻撃して、あたえたダメージの8分の1のMPを回復	バトル中	ー
マ剣・バク	敵1体に大ダメージ、自分にもダメージ	バトル中	ー
マ剣・レツ	敵を2体に切り裂く	バトル中	ー
マ剣・メツ	敵を一撃でほうむりさる	バトル中	ー
マ剣・ボウ	敵1体に強烈な一撃をあたえる（ただし、次ターンは行動不能で防御力0）	バトル中	MAX MPの45%を消費

冒険の中で出会う人たち



マ法院 静
MAHOUIN SHIZUKA

天帝にかわって大都を治める闇の皇子。



メディックス
MEDICUS

各地で出会う、ふしぎな狂歌を詠む一つ目の歌人。



リクドウ王子
RIKUDO OHJI

唸り声をあげ巨大な図体で空中を浮遊する大男。



百鬼中将
HYAKKI CHUJYO

巨大な太刀を振りまわすヨロイ武者。



コクヨウ仮面
MASKED ONYX

わかな姫をつけねらう仮面の貴公子。



OBORO SHIKIBU

おぼろ式部

天帝と天帝のニンジャに対して恨みをもっている怨霊。



KARA

カーラ

マ界に巣くう化け物をあやつる妖女。愛や慈悲をまったく信じない。



SUNAYOMI

スナヨミ

砂絵を描いて卦う先世見師。卦ってもらうには貢物がいる。



WAN E WAN

ワン・イーワン

「シビト」を操る死の科学者。レン先生とは対極をなす人物。



コハク

KOHAKU

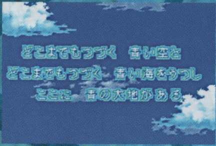
千日洞窟の奥深くに封印されている謎の美少女。

ゲームの始め方・終わり方

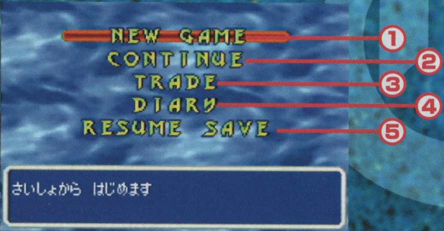
ゲームの始め方

ゲームカートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットして電源を入れるとオープニングのあとタイトル画面が表示されます。STARTボタンをおすとスタートメニュー画面（下の写真）が表示されます。

十字ボタン上下で①～④（⑤は特別な場合のみ表示）の項目を選び、Aボタンをおします。それぞれの項目は次ページで説明します。







①NEW GAME ニューゲーム

ゲームを最初から始めます（→24ページ「性別と名前の入力」）。以前のセーブデータは失われます。

②CONTINUE コンティニュー

最後にデータをセーブした宿屋からゲームの続きを始めます。RESUME SAVEデータは失われます。

③TRADE トレード（交換）

友だちとマ石、もちもの、にっきのデータを交換します。通信ケーブルが必要です。→60～61ページ

④DIARY にっきを読む

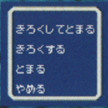
セーブされている自分のにっきや、通信ケーブルで友だちからもらったにっきを読むことができます。

⑤RESUME SAVE 臨時のセーブデータで始める

電源が切れたときの最新の緊急用データがあるときに表示され、宿屋よりも進んだポイントから始めます。

ゲームの終わり方

宿屋で「きろくしてとまる」か「きろくする」を選ぶと「まだ、ゲームをつづけますか？」ときいてきます。「いいえ」を選んでから電源を切ります。



電源を切りたくないときはスリープモード

SELECTボタンを押したままL・Rボタンをおしてはなすと、電池の消耗をおさえるスリープモードになります。同じ動作でもとにもどります。このとき電源は切らないでください。できるだけはやく宿屋でデータを記録することをおすすめします。

性別と名前の入力

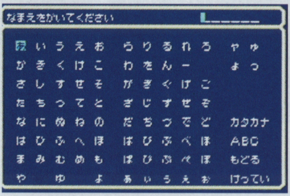
スタートメニュー画面でNEW GAMEを選んでゲームを始めると、ゲーム中で性別と名前の入力を求められます。



性別の入力

十字ボタン左右で男か女かを選び、Aボタンで決定します。性別によって、メインメニューなどの主人公のグラフィックと、ひじゅつの種類が異なります。

名前の入力



十字ボタンで文字を選び、Aボタンで入力します。「ひらがな」、「カタカナ」、「ABC」を選んでAボタンで決定すると、文字盤がそれぞれ、ひらがな、カタカナ、アルファベットに切り替わります。入力が終わったら、「けってい」を選んでAボタンをおして登録します。

文字を何も入れず、「けってい」を選ぶと自動的に男は「テンラン」、女は「アオイ」という名前が入力されるので、もう一度「けってい」を選んで登録してください。

冒険の進め方

『オリエンタルブルー』には、決められた目的はありません。プレイヤー自身が目的を探し出してゲームを進めてください。

町の人たちに話を聞こう

最初のうちは、町で出会う人には積極的に話をきいていきましょう。少しずつこの世界のことや、今起きていることなどがわかってきます。また、そのときは意味がわからなくてもしばらくすると重要な内容だったことがわかる情報もあります。一度話しかけた人でもまた話しかけてみると新しい情報を教えてくれるかもしれません。



知らないところに行ってみよう

町から外に出ると青の大地の広大な世界が広がっています。行き止まりのところでも何かのきっかけで道が開けるかもしれません。船やモノレールなどの乗り物で行けるところもあります。いろんなところに知らない町や場所があり、そこでまた多くの人や事件と出会います。世界全体を見渡すひじゅつ「天のひとみ」を活用して、いろんなところに行ってみましょう。



メインメニューを活用しよう

移動中はいつでも呼び出せるメインメニューには、自分や仲間の状態を知ったり、もちものやマ石やひじゅつを使ったり、作戦を立てたり、などなど冒険を進めるにあたって必要な、いろんな機能が凝縮されています。こまめにメインメニューを呼び出して、はやく使い方になれるのも冒険のコツの1つです。



バトルでお金とマ石を手に入れよう

モンスターとのバトルに勝つと冒険の旅に必要なお金やマ石が手に入り、経験値が上がります。ただし、いわゆる「経験値かせぎ」のバトルをやって無理にレベルアップするのは、かえってより強いモンスターを呼ぶことになります。



バトルで負けてもリセットは禁物!

バトルで負けてもそれほど不利なことはありません。いきなり電源を切ったりすると正常に動作しなくなる恐れがあるので注意しましょう。

いろんなお店を楽しもう



青の大地の町や村には武器、防具、飾りなどのショップだけではなく、情報を交換するための店や、マ石を合成したり調べたりできるマシン、ゲームが楽しめる店などなどいろいろあります。楽しく活用しましょう。

仲間が増えるたびに世界が広がる

最初は1人ですが、そのうちいろいろな事件を通じて仲間になるキャラクター（8〜19ページ参照）と出会い、それをきっかけにストーリーが展開していきます。そのたびにいろいろな選択ウィンドウが現れますが、ここで「いいえ」を選んで仲間にしないのもオリエンタルブルーの楽しみ方の1つです。ただし、いったん仲間にしないことに決めると、後で仲間にしようと思ってもできないことがあるので、その決断は慎重に。一緒に旅をする仲間は最大4人ですが、途中でメンバーチェンジも可能です。

冒険に疑問を感じたら日記を読み返そう

主人公は節目節目で「にっき」を書きとめています。なんでもなく通り過ぎた出来事でも、「にっき」を読み返すことでその出来事がもつ重要な意味に気づくかもしれません。「にっき」はゲームの途中でも、ゲームを始める前のスタートメニュー画面でも読むことができます。ときどき読み返しストーリーの意味を考えることはゲーム進行の助けになるでしょう。

遊び方と操作方法

マップ画面

移動



マップ画面は、広いエリアが表示されるワールドマップと町や村のローカルマップがあります。どちらのマップでも十字ボタンの上下左右で移動します。



ワールドマップで町や村などの入口に重なるとローカルマップに切り替わります。ローカルマップでは、移動の際にBボタンをおしておくと速く移動します。

メインメニューを呼び出す



マップ画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。プレイ時間と所持金、自分や仲間たちの顔、レベル、HPとMPの情報を確認できるほか、いろんなコマンドをウィンドウメニューから選んで実行します。(→32ページ)

話しかける

町や村で人を見かけたら、話しかけることでさまざまな情報がえられます。



話しかけたいキャラクターに接触してAボタンを押すと、プレイヤーのほうに顔を向け、画面下部にメッセージウィンドウが現れ、そのキャラクターのメッセージが表示されます。まだ続きがある場合はウィンドウの右下に三角形が現れます。Aボタンをおすたびに新しいメッセージが表示され、メッセージをすべて表示しおわると、ウィンドウは消えます。

調べる

閉ざされた入口やちょっとした置物など、気になるものがあれば、それに向かって接触しAボタンを押すと、メッセージウィンドウが現れて、その謎を知るためのヒントが表示されることがあります。何も表示されないこともあります。



宝箱をあける

ローカルマップやダンジョンを移動していると、ふとしたところにときどき宝箱が落ちています。

見つけたら、それに向かって接触し、Aボタンを押すと、宝箱があきます。中に入っているアイテムを同行している仲間のだれにもたせるか（または、あきらめるか）を決めてウィンドウを閉じます。





乗り物を乗り降りする

途中で船やモノレールが登場します。船は、接触してAボタンを押すと同行メンバーごと乗ることができます。岸などにつけてAボタンを押すと船を降りて上陸することができます。モノレールは乗降口に立っている駅員にAボタンで話しかけます。乗るか乗らないかをきかれるので「はい」を選ぶと乗ることができます。





仲間の入れ替え



特定の条件で仲間入れ替えウィンドウが表示され、4名の枠内で同行者を入れ替えることができます。左で控えにする仲間を選び決定、次に右で新しい同行者を選び決定すると入れ替わります。主人公は入れ替えられません。●印のついている仲間は必ず同行しなくてはいけません。また、仲間を同行者に加えることはできますが、はずすことはできません。









メインメニュー画面

マップ画面でSTARTボタンを押すとメインメニュー画面が表示されます。メンバーたちの状態、通算プレイ時間、所持金が確認できるほか、コマンドウィンドウで8つのコマンドを選んで実行します(→33～39ページ)。それぞれのコマンド中で「やめる」を選択決定するかBボタンをおすとこの画面にもどります。

コマンドウィンドウ
十字ボタンで8つのコマンドを選択決定し、次にメンバーを選択決定します。→33～39ページ

メンバーウィンドウ
名前と現在のレベルのほか、HP、MPのそれぞれについて、現在／最大の値を表示しています。



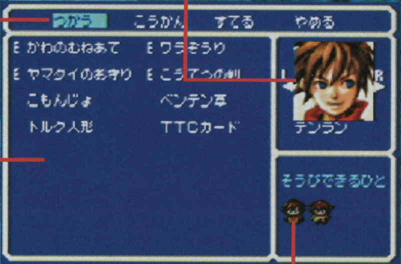
プレイ時間表示
現在のキャラクターでゲームを始めてからの通算時間。

所持金表示
メンバーたちが共有してもっている所持金。

もちものコマンド

サブコマンドウィンドウ
サブコマンドを選びます。

持ち主
アイテムをもつメンバーを表示します。L・Rボタンで切り換えます。



アイテムウィンドウ

アイテム一覧

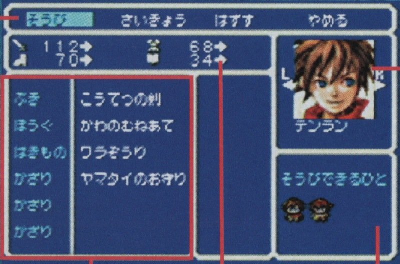
装備可能なキャラクター
装備アイテムのときに表示されます。「E」は装備ずみ、矢印は装備を変更した場合のパラメータの上下を表します。

サブコマンドウィンドウで「つかう」を選択決定したあとアイテムを選択決定します。もちものは1人最大16個までです。不要なものを捨てる必要があるときは、「すてる」を選択決定します。メンバー間でアイテムを交換したいときは「こうかん」を選択決定し、交換したいアイテムを順に選択決定すると交換されます。アイテムにカーソルをあわせてSTARTボタンをおすと詳細が表示されます。また、SELECTボタンをおすとならびが自動的に整理されます。「やめる」かBボタンでメインメニューにもどります。

そうびコマンド

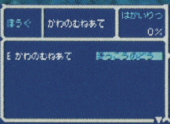
サブコマンドで「そうび」「はずす」を選択決定し、装備エディットウィンドウで操作します。「さいきょう」を選択決定すると自動的に最強装備になります。

サブコマンドウィンドウ　**装備するキャラクター**



装備エディットウィンドウ

左のウィンドウで項目を選択決定するとその項目に関するアイテムが表示されます。アイテムを選択決定するともとにもどります。アイテム選択時にSTARTボタンを押すとアイテムのくわしい情報が表示されます。Aボタンでもとにもどります。



装備可能なキャラクター

「E」は装備ずみ、矢印は装備を変更した場合のパラメータの上下を表します。

ステータス表示

その装備をしたときのステータスを表示します。アイコンの意味は47ページ「その他のアイコン」を参照してください。

マ石コマンド

マ石を使用します。ただし、移動中は使えるマ石がかぎられています。また、マ石は使用するたびに1つずつ減っていきます。

マ石効果

マ石使用可能時

使い主

マ石を使うメンバーを表示します。L･Rボタンで切り換えます。



マ石選択ウィンドウ

使うマ石を選択決定します。薄く表示されているマ石は現在使用できません。マ石を選択しているときにSTARTボタンをおすとそのマ石のくわしい情報が表示されます。Aボタンでもとにもどります。

消費MP／必要知力

そのマ石を使うのに必要なMPと知力が表示されます。



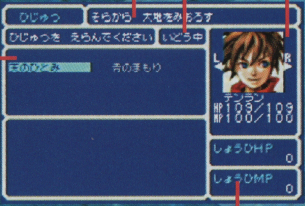
ひじゅつコマンド

使うひじゅつを十字ボタンで選びAボタンで決定します。薄く表示されているひじゅつは使用できません。

ひじゅつの効果

使用可能時

秘術選択ウィンドウ STARTボタンで詳細を表示。



メンバーデータ HP、MPを表示。L・Rボタンでメンバーを切り換えます。

ひじゅつに必要なHPとMP

つよさコマンド

メンバーの各情報を表示します。L・Rボタンで表示するメンバーを切り換えます。

表示項目選択 「つよさ」「ひじゅつ」「そうび」「もちもの」を切り換えます。



現在のキャラクター

経験値表示 現在の経験値（EXP）と次のレベルアップまでに必要な経験値（NEXT）。

にっきコマンド

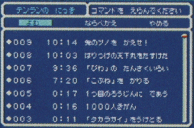
「にっき」を読みます。「○ばんめ」を選択決定すると次に表示される一覧の中にそのにっきが必ず含まれます。

一覧では「よむ」「ならべかえ」「やめる」のサブコマンドが表示されます。「よむ」を選択決定して十字ボタン上下で選びAボタンで読みます。

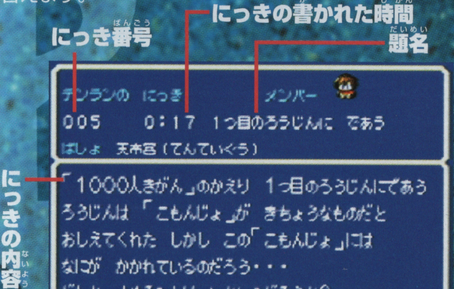
にっきを読むときの画面の見方は、下の写真と説明を見てください。

AボタンまたはBボタンでもとにもどります。「ならべかえ」では好きな順序に並べ替えます。



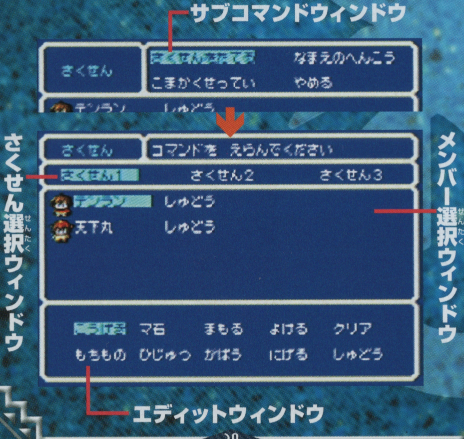


十字ボタン左右でマークのついたにっきにジャンプ。マークは読むと消えますが、STARTボタンでつけられます。

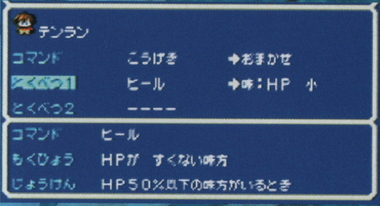


さくせんコマンド

バトルで使用する「さくせん」を設定します。
サブコマンドウィンドウで「さくせんをたてる」を選択決定するとさくせんエディット画面が表示されます。さくせん選択ウィンドウで「さくせん1」～「さくせん3」を選択決定し、メンバー選択ウィンドウでメンバーを選択決定すると、行動を指示するエディットウィンドウが表示されます。バトル画面と同様に（→40ページ）バトルコマンドを選択決定してから画面の指示に従って設定します。
「なまえのへんこう」では、それぞれの「さくせん」にわかりやすい名前がつけられます。文字の入力は名前の入力と同様です。



「こまかくせってい」では、すでにある「さくせん」に条件に応じた特別行動を付け加えて動き方を細かく指示できます。



「こまかくせってい」エディット画面

せっていコマンド

ゲーム上の使い勝手を設定します。十字ボタン上下で項目を選び、左右で設定を変更します。

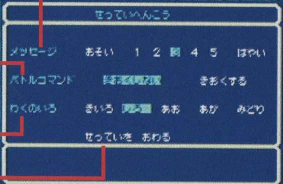
「メッセージ」ではメッセージ表示速度を５段階で設定します。「バトルコマンド」ではバトル時のコマンドウィンドウのカーソル位置を記憶するかどうかを設定します。「わくのいろ」では枠の色を5色から選びます。「せっていをおわる」を選択決定してもとにもどります。

①メッセージスピード

②バトルコマンドの記憶

③枠の色

④設定終了



バトル画面

移動中、マものに出会うとバトル画面になり、バトルが始まります。バトルは順にコマンドを実行していくターン制です。コマンドを実行していく順番は、毎回「すばやさ」をもとに自動的に決められます。バトル中、主人公のHPが0になると負けになります。

ただし、負けても特定の部屋（最初は最後に立ち寄った主要地の宿屋。あるイベント以降は自分の部屋）で目覚めるだけでそれ以外に不利な条件はありません。

バトル画面の見方

バトル画面は下部にプレイヤー側のメンバーのステータスが表示され、上部に敵モンスターが表示されます。中央にコマンドウィンドウなど状況に応じてさまざまなウィンドウが表示されます。



メンバーのHP、MPの状態やバッドステータスなどが表示されます。STARTボタンをおすと各ステータスの変化と状態の表示(→47ページ)に切り替わります。

バトルの進行

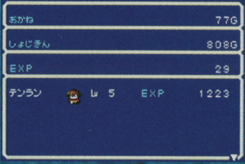
自分がコマンドを実行する順番が来たらコマンドウィンドウから十字ボタン左右でコマンドを選択決定して、あとは画面の指示に従って入力します。コマンドのくわしい説明は、42ページ以降を順次見てください。

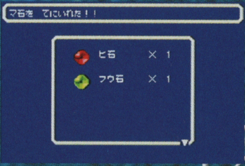
コマンド入力中のメンバーのステータスウィンドウは明るい水色で表示されます。

コマンドはただちに実行されます。マものすべてのHPが0になるか逃げるかすれば、バトルが終了し、倒したマものに応じて戦利品を獲得します。最初に、お金と経験値が加算され、次にマものによって決まった種類のマ石が手に入ります。最後にアイテムが手に入ることもあります。









バトルコマンド①こうげき

もっている武器を使って物理的に攻撃します。バッドステータスでないかぎり、このコマンドによってHP やMPを失うことはありません。

バトルコマンド②マ石







マ石を使って行動します。マ石コマンドを選ぶと、マ石の種類を選ぶサブメニューが表示されます。「こうげき」「かいふく」「ほじょ」「そのほか」から選びます。

「こうげき」は火、水、風などの力を利用した攻撃を行う種類のマ石、「かいふく」は、自分や味方のHP、MPなどのダメージを回復させる種類のマ石、「ほじょ」はその他の特別な効果をもつマ石です。

マ石の種類を選択決定すると、マ石リストが表示され、使えるマ石が明るく表示されます(知力、MPが不足していると使えません)。十字ボタンの上下左右で選択します。STARTボタンをおすとそのマ石の詳細が表示されます。マ石を決定した後、マ石によってはターゲットを選んで選択決定します。

バトルコマンド③まもる

自分への攻撃を予測し、身構えます。攻撃されたときのダメージを半減させる効果があります。

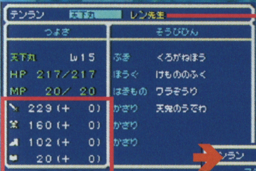
バトルコマンド④よける

自分への攻撃を予測し、よける態勢をとります。敵から攻撃をうけたときに回避する確率（敵の攻撃が「MISS」となる確率）が高くなります。

バトルコマンド⑤つよさ

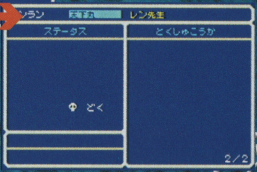
メンバーたちの情報を確認できます。このコマンドを実行したあとも、別のコマンドを実行できます。

「つよさ」の実行中、ウィンドウの上部にメンバーの一覧が表示されます。十字ボタンの左右で名前を選びます。カーソルが置かれたメンバーの情報が表示されます。Aボタンを押すとさらに「ステータス」と「とくしゅこうか」が表示されます。



Aボタンをおすとそのメンバーのステータスと特殊効果が表示されます。

ステータス。アイコンの意味は47ページを見てください。



バトルコマンド⑥もちもの

それぞれもっている「もちもの」を使って行動します。コマンドを実行すると、もちもののリストが表示されます。STARTボタンをおすと、そのもちものの詳細情報が表示されます。Aボタンまたは Bボタンでもとにもどります。もちものを選択決定して、必要に応じてターゲットを選択決定します。



バトルコマンド⑦ひじゅつ

それぞれの「ひじゅつ」を使って行動します。ひじゅつによってはバトル中に使えないものもあります。コマンドを実行すると、ひじゅつ選択ウィンドウが表示され、十字ボタンの上下左右で選びます。STARTボタンで詳細が表示されます。Aボタンで決定します。



バトルコマンド⑧ かばう

仲間が攻撃されることを予測し、その仲間に向けられる敵の攻撃をその人にかわって受け止め、防ぎます。

バトルコマンド⑨ にげる

敵からにげます。にげるのに成功すると敵がいなくなります。敵が複数いるときは、一部の敵がいなくなることがあります。敵すべてからにげるとバトルは終了します。ただし、戦利品はえられません。

バトルコマンド⑩ さくせん

メインメニュー画面であらかじめ設定しておいた「さくせん」に従って自動的に行動します(→38～39ページ)。コマンドを実行すると、さくせん選択ウィンドウが表示されます。実行したいさくせんを選択実行します。その後、メンバーはそのさくせんで指示されたとおりに毎ターン行動します。バトルの途中でさくせんをやめるには、Bボタンをおしつづけます。プレイヤーの順番になるとコマンド入力状態になります。

さくせん選択ウィンドウ

作戦内容



ステータスアイコン一覧

バッドステータスや攻撃状態、パラメータ表示などで使用しているアイコンの名前と内容の一覧です。

バッドステータス表示アイコン

アイコン	名前	内容
	ひんし	HPが0の状態。何もできない
	シビト	1ターンごと、または歩くたびに極端にHPとMPが減る。※特殊な方法でないと回復しません
	こんらん	「こうげき」しかできなくなり、だれを攻撃するかわからなくなる
	のろい	呪いの装備品を付けると表示。効果はそれぞれ異なる。※特殊な方法でないと回復しません
	こおり	行動不能
	マヒ	行動不能
	ねむり	行動不能
	かすみ	命中率が下がる
	ふういん	「マ石」が使えない
	どく	1ターンごと、または歩くたびにHPとMPが減る

バッドステータスからの回復

ひんし、シビト、のろい以外のバッドステータスはバトルが終わったときや、アイテムを使ったときなどに回復します。歩いているだけでもそのうち回復します。また、シビト、のろい以外は宿屋にとまると全回復します。しかし、シビトから回復するにはある特殊なアイテムが必要です。また、のろいから回復するには、町にいる「きとうし」に頼むしかありません。

状態表示アイコン

グラフィック	状態表示	内容
	しきがみ	水月の秘術「しきがみ」を実行すると表示される。「しきがみ」の数は数字で表示
	カゲぶんしん	ジュウベエの秘術「カゲぶんしん」を実行すると表示される。「カゲ」の数は数字で表示
	シールド	物理攻撃のダメージを0にするバリアの状態。マ石「シールド」など
	フィールド	マ石攻撃のダメージを0にするバリアの状態。マ石「フィールド」など
	けっかい	物理攻撃とマ石によるダメージと効果を無効にするバリアの状態。水月の秘術「けっかい」など
	水かがみ	物理攻撃のダメージを反射するバリアの状態。水月の秘術「水かがみ」など
	月かがみ	マ石攻撃のダメージを反射するバリアの状態。水月の秘術「月かがみ」など
	バーニング	ゲドの秘術「バーニング」の実行時に表示
	こうげきのみ	「こうげき」しか選択できない状態。ジャッジの秘術「フラッシュアイ」など
	ちょうはつ	自分に攻撃を集中させる「おとり」状態。天下丸の秘術「ちょうはつ」など

その他のアイコン

グラフィック	名前	内容
	攻	攻撃力を表す
	防	防御力を表す
	早	すばやさを表す
	知	知力を表す
	破壊率	こわれる確率を表す

マ石について

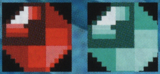
マ石を手に入れるには

マ石は数多くの種類があり、それぞれ特定の効果をもつ美しい石です。マ石はマものと戦って勝つことにより手に入れます。マものによってもっているマ石の種類は決まっています。

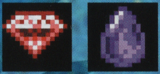
マ石の原石と合成石

マ石には原石と合成石の2種類があります。原石はシンプルなマ石で9種類あります。原石を決まったやり方（レシピ）で組み合わせて合成石をつくることができます。

原石



合成石



マ石を使うには

マ石は、原石も合成石もそれぞれに必要とする知力とMPを備えていればだれにでも使えます。移動中はメインメニュー画面のマ石コマンドから、バトル中はコマンドメニューのマ石コマンドから使うことができます。また、マ石は使うとなくなってしまうので補給する必要があります。



マ石合成マシン

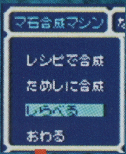
数種類のマ石が手に入ったら一度、シャンハイの預り所にあるマ石合成マシーンで調べてみましょう。

マ石合成マシンは、合成石を作る有料の機械で、マ石の効果やレシピなどを調べる機能があります。

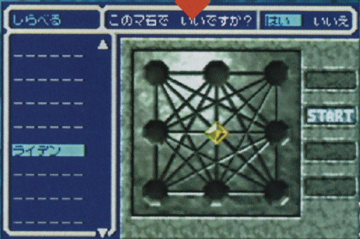
最初のメニューで「しらべる」を選択決定し、左のウィンドウから十字ボタン上下でマ石を選択決定すると情報が調べられます。暗く表示されているのは判明しているマ石です。判明しているマ石のデータを見るにはカーソルをあわせてSTARTボタンを押します。Aボタンを押すともとに戻ります。



マ石を調べるならここへ。



最初は、マ石合成マシンで「しらべる」ところから。



まだ手に入ってないマ石は破線で表示されます。ゲームの進行とともに徐々に増えていきます。

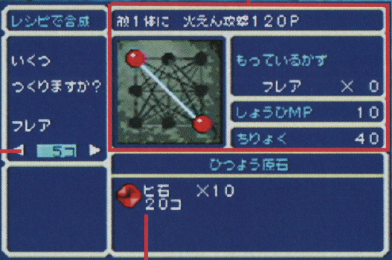
レシピで合成

マ石合成マシンの主要な使い方はレシピによる合成です。判明したレシピに基づいて合成石を作ります。

最初のメニューで「レシピでごうせい」を選択決定し、左のウィンドウで合成したいマ石を選択決定すると合成用の画面が表示されます。材料となる原石の数と必要に応じて、合成する数を設定し、画面の指示に従って合成を開始します。レシピさえあれば合成はかんたんですが、原料となる原石の数や品揃えには注意しておきましょう。



合成石のデータ



合成する数

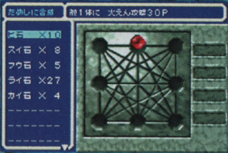
十字ボタン左右で数値を増減。

原石のデータ

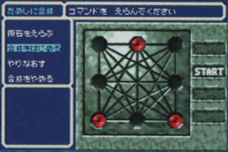
合成に使う原石の現在の数と、合成のために使う予定数。

ためしに合成

マ石のレシピについて情報が手に入ったらメモしておき、「ためしにごうせい」を試してみましょう。

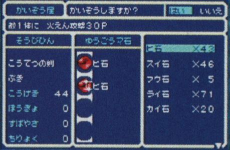


原石を選び十字ボタンの上下左右で8つのポイントの適切な場所に原石をセットしていきます。セットし終わったら「合成をはじめる」を選択決定し、あとは画面の指示に従います。正しく石がセットされていればマ石が現れます。合成に失敗しても損はしないので、カンで新しいマ石の合成に挑戦するのも1つの楽しみ方です。



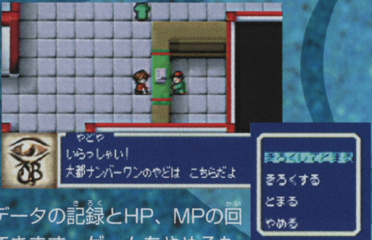
マ石を使った装備品の改造

武器などを売っている店の近くに武器改造屋がいることがあります。武器改造屋に話しかけると、武器や防具にマ石をはめて改造することができるようになります。マ石は4つまではめることができ、中には特殊効果をもつものも出てきます。また武器・防具の破壊率が変化する場合もあります。



いろいろな店の利用方法

宿屋、ホテル



ゲームデータの記録とHP、MPの回復などができます。ゲームをやめるために電源を切るときは必ず宿屋に立ち寄ってください。入口で 3 つのメニューから選択決定します。

きろくしてとまる

ゲームデータを記録したうえでHP、MPを回復します。有料のところではお金がかかります。

きろくする

ゲームデータを記録するだけです。どこの宿屋でも無料でできます。

とまる

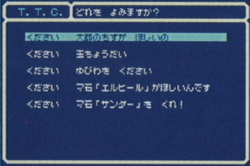
ゲームデータを記録せずに回復だけを行います。有料のところではお金がかかります。

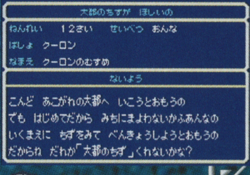
T.T.C.（トルクトレーディングセンター）



各地に支店のある情報交換センターです。会員のさまざまな依頼を掲示板で見ることができます。掲示板では十字ボタン上下で依頼を選びＡボタンで読みます。Ｂボタンでもどります。依頼に応じるかどうかはまったくの自由ですが、依頼どおりのことをしてあげると、見返りでアイテムや情報をえることができます。中には重要な展開に結びつく依頼もあるかもしれません。

シャンハイ本店でのみ会員登録ができます。会員証があれば以後は無料です。会員証は依頼主との会話をするときにも必要なのでつねにもっておくようにしましょう。



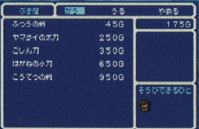


ショップ



各地にはいろいろなショップがあります。武器、防具、はきもの、アクセサリーのほか、薬草やアイテム、超高級品やこっとう品などなど。また、買うだけでなく、いらないものを売ることもできます。品揃えや売値・買値は店によって異なります。

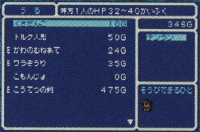
ふつうのショップ



受け付けの人に話しかけるとショップ画面が表示されます。「かう」「うる」「やめる」の3つから選択決定します。品物を選択してSTARTボタンを押すと詳細情報が表示されます。AまたはBボタンでもどります。買う場合は、買う品物を選択決定したあと、それをもつメンバーを選択決定します。売る場合は、最初に売るものをもっているメンバーを選択決定してから、売る品物を選択決定します。

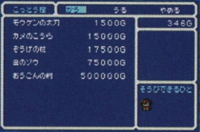
ジャンク屋

ほかの店ではもう売らなくなったものを販売しています。ほしいものが見つからないときなどにのぞいてみましょう。シャンハイにあります。



こっとう屋

こっとう品を販売しています。また、隣に鑑定所があり、鑑定所で鑑定された価格で品物を買い取ってくれます。シャンハイにあります。



鑑定所

こっとう屋のとなりにあり、買取価格を鑑定してくれます。どんなものでも鑑定してくれますが、価格の出せないものもあります。



その他

そのほか、品揃えが独特の「ぎょうしょう人」や、武器を改造することのできる「かいぞう屋」もいます。

また、バッドステータスの「のろい」を解くのが商売の「きとうし」というのもあります。ただし、きとうしも、ヤミの右近の「妖刀　カゲ丸」の呪いだけは解除できません。

預り所



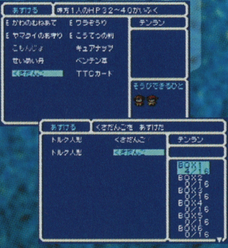
各地に「預」「BOX」などの看板を掲げている施設です。1人がもちあるけるのは最大16個なので、もちきれないものや、もちあるく必要のないものをここに預けます。無料で利用できます。

預けた場所にかかわらず、どの預り所からでも引き出すことができます。

預けていなくても、別れてしまった仲間がもっていた重要なものは預り所に転送されていることがあります。そのほかにもイベントで失ったもちものは預り所を探すと出てくることがあります。

また、預り所には通常14個のＢＯＸが用意されていますが、それ以上に増えることもあります。

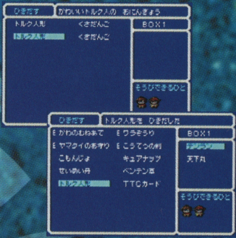
もちものをあずける



最初にだれのもちものを預けるのかを選択決定します。次に、預けるもちものを選択決定します。最後に、入れるＢＯＸを選択決定します。ＢＯＸは14個あり、それぞれ最大16個のもちものが入ります。

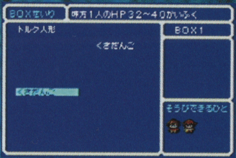
もちものをひきだす

最初にもちものをどのＢＯＸから引き出すのかを選択決定します。次にそのＢＯＸから引き出すもちものを選択決定します。最後に、引き出したものをもたせるメンバーを選択決定します。

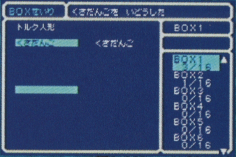


BOXせいり

各メンバーのもちものも含めて、預り所のBOXの中にあるものを整理整頓します。そうしておいたほうがもちものを効率的に管理できます。



最初に、移動するもちものがあるＢＯＸを選択決定します。このＢＯＸにはメンバー自身も含まれます。次に、そのＢＯＸの中から移動するもちものを選択決定します。そして、移動先のBOXを選択決定したあと、そのもちものを置く場所を選択決定します。そこにすでに別のもちものがあったときは、移動するもちものがもともとあった場所に移動させられます。これをくりかえして整理します。



カジノ



シャンハイのカツゲン塔には、カジノがあります。右のページで紹介しているゲームなどが遊べ、かせいだコインと景品を交換することもできます。

お金をコインに交換する



遊ぶには入口でコインとお金を交換する必要があります。コイン交換画面では、十字ボタンの上下左右でほしいコインの枚数を設定します。

コインを景品に交換する



景品としてはほかでは見られない珍しいマ石、強力な武器などが用意されています。

お店と同様のやり方でコインと交換します。

ミニゲーム① スロットマシン



L・Rボタンでかけるコインの枚数を増減します。十字ボタンのどれかをおすとリールがまわります。 Aボタンを押すたびにリールが1つずつ止まります。絵柄がそろえばコインがもらえます。やめるときはBボタンをおします。

ミニゲーム② トルクめくり



たし算、引き算、かけ算の書いてあるカードをめくっていき、5枚めくるまでにゼロ以下にならなければ勝ち。そのときの数に応じてコインがもらえるというルール。最悪の「×0」のカードがトルク人カードなのでこの名前になっています。

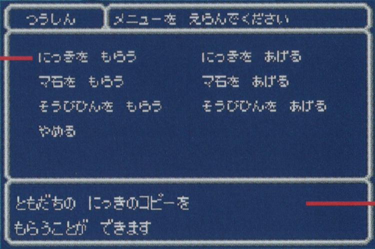
ミニゲーム③ タマゴあて



同じ形をしている4つの不思議なタマゴから生まれてくる動物をあてるゲーム。選ぶ動物はイヌ、ネコ、ブタ、ペンギン、サル、ヤギの6種類。4つぜんぶに予想をたてて、その的中度に応じて最高1000倍のコインが返ってきます。ただし、結果はタマゴがかえってからわかるので、しばらく待たされます。そのあいだにいろいろ見学しましょう。

トレード(要通信ケーブル)

にっき、マ石、もちもののやりとり



通信ケーブルを使って同じゲームをやっている友だちと、にっき、マ石、もちもののやりとりができます。

右ページの注意に従って本体どうしを通信ケーブルでつなぎます。スタートメニュー画面で「TRADE」を選択決定します。使用するデータを確認して「はい」と答えると上のトレード画面が表示されます。ここまでは2人とも同じ操作をします。

トレードメニューでおたがいに対応するメニューを選びます。やりとりするものが違っていたり、2人とも同じメニューを選んだりしてはうまくいきません。確認しあいながら操作してください。あげる側が確認で「はい」を選ぶとデータの送信が始まります。終わったら画面の指示に従ってデータをセーブしてください。

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしやゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSPあるいはゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）………………… いずれか2台
- ●「オリエンタルブルー」カートリッジ………………… 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB005）…… 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、60 ページをご覧ください。

※ 1P は本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

※ 1P の本体をゲームボーイアドバンス SP やゲームボーイ プレーヤーにしてプレイすることもできます。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●指定以外の接続をされているとき。

付録マ石効果一覧

マ石の効果と基本的なデータの一覧表です。合成石のレシピの情報を入手したら、この表と照らし合わせ、レシピ内容を必ずメモしておきましょう。
※使用可能時の略号　バ＝バトル中、動＝移動中、両＝バトル中と移動中の両方

マ石名	必要知力	消費MP	使用可能時	効果
●原石				
ヒ石	10	5	バ	敵1体に火えん攻撃30P
スイ石	10	5	バ	敵1体に水攻撃30P
フウ石	30	8	バ	敵全体に風攻撃30P
ライ石	10	5	バ	敵のどれか1体にカミナリ攻撃30P
カイ石	10	5	両	自分のHPを45P回復
テン石	10	5	動	行ったことのある町・村へワープ
ジン石	10	5	バ	自分の知力をアップ
ジャク石	30	7	バ	敵1体の攻撃力をダウン
ヘン石	60	15	バ	何が起こるかわからない
●合成石				
フレア	40	10	バ	敵1体に火えん攻撃120P
エルフレア	120	32	バ	敵1体に火えん攻撃250P
バースト	70	16	バ	敵全体に火えん攻撃120P
エルバースト	160	40	バ	敵全体に火えん攻撃210P
マグマ	45	12	バ	敵全体に溶岩攻撃25P（継続）
ストリーム	35	10	バ	敵1体に水攻撃100P
ウェイブ	35	14	バ	敵全体に水攻撃80P
エルウェイブ	125	26	バ	敵全体に水攻撃180P

マ石名	必要知力	消費MP	使用可能時	効果
フロスト	110	25	バ	敵1体にふぶき攻撃70P＋こおり状態
エルフロスト	180	35	バ	敵全体にふぶき攻撃70P＋こおり状態
ストーム	40	10	バ	敵全体に風攻撃70P
エルストーム	70	14	バ	敵全体に風攻撃110P
ガルストーム	120	21	バ	敵全体に風攻撃160P
サンダー	18	10	バ	そのつど敵1体をランダムに選びカミナリ攻撃30P×2
エルサンダー	30	16	バ	そのつど敵1体をランダムに選びカミナリ攻撃60P×3
ライデン	60	12	バ	敵全体にカミナリ攻撃60P
エルライデン	90	26	バ	敵全体にカミナリ攻撃120P
ガルライデン	180	35	バ	敵全体にカミナリ攻撃200P
ヒール	14	9	両	味方1人のHPを64～96P回復
エルヒール	50	18	両	味方1人のHPを176～208P回復
フルヒール	125	24	両	味方1人のHPを完全回復する
ヒーラー	80	20	両	味方全員のHP100～120P回復
エルヒーラー	140	28	両	味方全員のHP200～240P回復
キュア	30	4	両	味方1人の状態をもとにもどす
キュアノース	45	8	両	味方全員の状態をもとにもどす
クリア	50	9	バ	敵全員の状態をもとにもどす
パワー	50	12	バ	味方1人の攻撃力をアップ
パワーアップ	90	26	バ	味方全員の攻撃力をアップ
ガード	25	8	バ	味方1人の防御力をアップ
ガードアップ	70	12	バ	味方全員の防御力をアップ
ハリーアップ	70	14	バ	味方全員のすばやさをアップ
ウィズアップ	20	10	バ	味方全員の知力をアップ
パワーオフ	45	7	バ	敵全体の攻撃力をダウン
ガードオフ	75	7	バ	敵全体の防御力をダウン
スピードオフ	60	10	バ	敵全体のすばやさをダウン

マ石名	必要知力	消費MP	使用可能時	効果
ウィズオフ	100	12	バ	敵全体の知力をダウン
ミスト	30	10	バ	敵全体の命中率をさげる
スリープ	95	16	バ	敵全体を眠らせる
コンフューズ	105	10	バ	敵全体を混乱させる
ストーンオフ	35	10	バ	敵全体をのマ石を封印する
シールド	80	26	バ	物理ダメージを0にするバリアをはる
フィールド	80	26	バ	マ石のダメージを0にするバリアをはる
ドレイン	160	30	バ	敵1体のHPをうばい味方にあたえる
マドレイン	120	5	バ	敵1体のMPをうばいとる
リターン	15	10	動	ダンジョンから脱出する
フロート	75	18	動	毒沼などのマップの仕掛けを回避

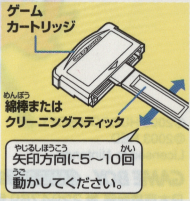
※この一覧表以外にもマ石があります。見つけたら、名前やデータなどを空欄に書き込んでおきましょう。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。



任天堂株式会社　お客様ご相談窓口

京都（本社）：	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 〒601-8501　TEL.(075)662-9611
東京サービスセンター：	東京都台東区浅草橋5丁目21番4号 〒111-0053　TEL.(03)5820-2500
大阪サービスセンター：	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 〒531-0074　TEL.(06)6376-5970
名古屋サービスセンター：	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 〒451-0041　TEL.(052)571-2506
岡山サービスセンター：	岡山市奉還町4丁目4番11号 〒700-0026　TEL.(086)252-2038
札幌サービスセンター：	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 〒060-0009　TEL.(011)612-6930

・電話受付時間：月～金　午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。